

Učenci

Spodaj vam pošiljam še enkrat badmintonska pravila, napisana malo drugače. Preberi jih, malo razmisli, nato pa poizkusi rešiti test. Ta pravila so novejša. Novo je le to, da je vsaka napaka točka in da se igra do 21 točk.

Badmintonska pravila

Badminton je igra za posameznike ali dvojice. Igra se v zaprtih prostorih, kjer ni zračnih tokov, ki bi motili let žogice. Igra se prek 155 cm visoke mreže, ki deli označeno igrišče na dve polovici. Igralci z loparji udarjajo peresno žogico prek mreže. Cilj igre je, da žogica pade na tla v nasprotnikovem polju.

Sistem štetja

Tekma se igra na dva dobljena seta do 21 točk.

Stran, ki zmagava v reliju, doda točko svojemu seštevku.

Pri rezultatu 20 : 20 zmagava stran, ki prva povede za 2 točki.

Pri rezultatu 29 : 29 zmagava stran, ki prva doseže 30. točko.

Stran, ki osvoji set, prva servira v naslednjem.

Servis

Žogico je treba vedno udariti pod višino pasu, glava loparja mora biti v celoti pod najnižjim delom roke, s katero igralec drži lopar, igralec mora stati v servisnem polju in imeti med servisom obe stopali v stiku s tlemi. Gibi, ki zavajajo nasprotnika pri servisu niso dovoljeni. Žogica seveda ne sme pasti izven nasprotnikovega servisnega polja.

Igre posameznikov

Na začetku tekme in pri sodem številu točk igralec servira iz desnega servisnega polja, pri lihem številu točk servira iz levega servisnega polja.

Če server zmagava v reliju, osvoji točko in ponovno servira iz drugega servisnega polja.

Če zmagava v reliju sprejemnik, osvoji točko in postane novi server.

Igre dvojic

V igrah dvojic je samo en server. Na začetku seta in pri sodem številu točk server servira iz desnega servisnega polja, pri lihem številu točk iz levega servisnega polja.

Če zmagava v reliju servisna stran, šteje točko, isti server pa nadaljuje s serviranjem iz drugega servisnega polja. Če zmagava v reliju sprejemna stran, šteje točko in postane nova servisna stran.

Igralec sprejemne strani, ki je serviral zadnji, ostane v istem servisnem polju, iz katerega je nazadnje serviral. Analogno velja za soigralca.

Igralci ne menjajo svojih servisnih polj, dokler ne osvojijo točke na servis njihove strani.

Če igralci naredijo napako servisnega polja, napako popravijo, ko jo ugotovijo.

Cilj igre

Cilj igre je, da žogica pade v nasprotnikovo igralno polje. Splošne napake so: - žogica pade iz igrišča, - žogica ne preleti mreže, - žogica zadene igralca, - igralec dvakrat udari po žogici, preden jo pošlje čez mrežo, - igralec udari žogico preden le-ta preleti mrežo, - igralec se dotakne mreže (s katerimkoli delom telesa ali loparjem) medtem, ko je žogica še v igri, - igralec ovira ali moti nasprotnika...

Odmori in menjava strani igrišča

Ko vodeča stran doseže 11 točk, imata igralca 60 sekundni odmor.

Med dvema setoma je dovoljen dvominutni odmor.

V tretjem setu igralca zamenjata igrišči, ko ena stran doseže 11 točk.

Slovarček:

- **Reli (rally)** – Izmenjava žog, ki se začne s servisom in traja do osvojitve točke.
- **Nošena žoga (carry)** – Nedovoljeni udarec, pri katerem se žogica ne odbije, ampak ujame z loparjem in vrže z njega.

Ko si pripravljen, poskusi rešiti test na naslednji strani. Pravila poznaš, ko so vse rešitve pravilne.

TEST BADMINTONSKIH PRAVIL

1. Kolikšna je višina mreže ? ____
2. Tekma se igra na ____ dobljena seta. Vsak set se igra do ____, razlika v točkah pa mora biti najmanj ____ . Če nobeden igralec ne doseže prednosti dveh točk, se igra največ do ____ in zмага igralec, ki prvi osvoji ____ točk.
3. Kdo servira prvi v drugem setu: a) stran, ki je dobila set , b) stran, ki je izgubila set
4. Žogico moramo pri servisu udariti a) nad višino pasu b) pod višino pasu
5. V kateri višini mora biti glava loparja glede na dlan, s katero serviraš?

6. Pri sodem številu svojih točk igralec servira iz a) levega polja b) desnega polja
7. Žogica mora pri servisu pasti v nasprotnikovo _____ polje.
8. Če server zмага v reliju, ponovno servira iz a) istega b) drugega servisnega polja
9. Če v reliju zмага sprejemnik, osvoji _____ in postane novi _____.
10. Ali lahko igralec dvakrat zaporedoma udari žogico, preden ta preleti preko mreže?
a) da b) ne
11. Ali se lahko igralec dotakne mreže z loparjem ali delom telesa, ko je žogica še v igri?
a) da b) ne
12. Ali v igri dvojic sprejemalca lahko menjata mesti pri sprejemu servisa, preden ne osvojita točke? A) da b) ne
13. Če dobi točko v igri dvojic servisna stran, dobi točko in nadaljuje s serviranjem iz a) istega b) drugega servisnega polja
14. Ali lahko udariš žogico na nasprotnikovi strani mreže (preden preleti mrežo)?
a) da b) ne
15. V tretjem setu igralca zamenjata igrišči, ko ena stran doseže ____ točk.