

IZBRANI PREDMET ŠPORT – Badminton

Učenci in učenke, tudi pri predmetu IŠP badminton bo pouk potekal drugače.

Spodaj imate predstavljena pravila za badminton.

Preberite pravila in si pomembna oziroma bistvena izpišite (štetje, napake, ...). Naslednji teden pa boste dobili vprašanj, na katera boste odgovorili in liste z odgovori prinesli v šolo.

BADMINTON PRAVILA IGRE BZS – Badmintonska zveza Slovenije

IGRIŠČE

Badminton je možno igrati na prostem in v dvorani, predvsem pa ne sme biti zračnih tokov, ki bi motile lahko žogico. Igralna površina ne sme drseti. Oznake na igrišču morajo biti bele ali rumene barve. Črte morajo biti široke 4 cm. Debelina črt je vključena v mere igrišča. Za mednarodna tekmovanja priporočajo razmake med igriščem in stenami, najmanj 2,3 m. Za klubska in rekreacijska tekmovanja pa so te razdalje manjše, najmanj 1,2 m. Prezračevanje v dvorani mora biti urejeno tako, da ne povzroča zračnih tokov. Igrišče za dvojice je večje od igrišča za posameznike. Mreža je iz vrvice z zankami velikosti od 15 do 20 mm. Napeta mora biti čvrsto, tako da je njen zgornji rob po vsej dolžini poravnana s stopaloma, prek katerih je napeta. Stojali sta čvrsti in postavljeni na zunanji mejni črti igrišča. Biti morata dovolj togi, da prenašata napeto mrežo. Igrišče pri igri posameznikov meri 5,18 m krat 13,40 m. Igrišče pri igri parov pa meri 6,10 m krat 13,40 m. Višina mreže znaša vedno 1,55 m.

IGRALCI

Badminton lahko igrata dva igralca (eden proti drugemu), ali dva para (drug proti drugemu). Oblečila igralcev so lahko različnih barv. Igralci nosijo majico, kratke hlače, nogavice in copate z gumijastimi podplati. Igralke lahko namesto kratkih hlač nosijo kratka krila. Za igro igralci uporabljajo lopar, ki je kovinski ali iz grafitnih vlaken. Običajno tehta od 85 do 140 g. Žogica je običajno narejena iz 16 peres, zataknenih v plutovinasto kapico. Lahko pa se uporablja kombinacija naravnih in umetnih materialov. Žogica tehta od 4,74 do 5,50 g. Njena hitrost je odvisna od teže.

IGRA

Tekma se običajno igra na dva dobljena seta. Igra mora potekati brez prekinitev, vendar je med drugim in tretjim setom dovoljen kratek odmor. Po vsakem setu igralci menjajo strani, v tretjem setu pa potem, ko vodilni zbere osem točk, če igrajo do petnajst, oziroma šest, če igrajo do enajst. Točko lahko osvoji samo igralec, ki servira. Igre dvojic in moških posameznikov se igrajo do 15 točk. Igre žensk posamezno se igrajo do 11 točk. Če v zaključnih delih igre oba igralca ali obe dvojici dosežeta enako število točk, lahko igro podaljšata za določeno število točk. Če je na primer rezultat izenačen pri 13 (v igri do 15), lahko igralec, ki je prvi dosegel 13 točk, podaljša igro za 5 točk, to je do 18. Če podaljšek ni bil uveden pri rezultatu 13:13 ali če tega rezultata sploh ni bilo, se lahko podaljša pri rezultatu 14:14 za 3 točke. V igri do 11 točk se sme podaljšati pri rezultatu 9:9 (za 3 točke) ali pri 10:10 (za 2 točki). Igralec, ki ima pravico podaljšati igro, mora to storiti pred naslednjim servisom, ko rezultat prvič pride do izenačenja. Ko je igra podaljšana, se rezultat vrne na 0:0 in se nadaljuje do 2, 3 ali 5, kot zahtevajo okoliščine. Končni rezultat se zabeleži kot skupno število točk v igri.

NAPAKE

Napake so prekrški, zaradi katerih se igra prekine. Če naredi napako igralec, ki je serviral, dobi servis nasprotnik. Če naredi napako igralec, ki ne servira, dobi nasprotnik točko. Napake pri serviranju so, kadar:

- igralec udari žogico nad višino pasu,
- glava loparja ni v celoti pod najnižjim delom roke, s katero igralec drži lopar,
- igralčevi stopali nista v pravem servisnem polju,
- obe njegovi stopali nista v stiku s tlemi,
- izvede gib, s katerim hoče prevarati nasprotnika,
- nasprotnik ne stoji v pravem servisnem polju,

- se nasprotnik premakne, preden igralec, ki servira, udari žogico in
- žogica pristane izven pravega servisnega polja.

Splošne napake so naslednje:

- če žogica pade iz igrišča,
- če ne leti preko mreže,
- če zadene igralca,
- če jo igralec z dvema udarcema zadane dvakrat,
- če jo igralec in njegov soigralec zadeneta drug za drugim,
- če jo igralec udari, preden prileti čez mrežo,
- če se igralec dotakne mreže ali stojal, medtem ko je žogica v igri,
- če igralec ovira ali moti nasprotnika in
- če kakor koli drugače krši pravila igre.

SERVIS

Pravica do servisa se določi z zasukom loparja ali z metom žogice, ki s smerjo pristanka na tleh določi, kdo bo serviral. Izžrebani igralec lahko izbira servis ali stran igrišča. Nasprotnik dobi, kar mu ostane. Ob začetku igre dvojic obe strani imenujeta serverja in sprejemalca servisa. Servis pri igri posameznikov. Polje, iz katerega igralec servira, je vedno odvisno od njegovega rezultata. Če je število točk sodo, servira iz desnega servisnega polja, če je število točk liho, pa iz levega servisnega polja. Če je igra podaljšana, je pravi rezultat skupno število točk, ki jih je dobil igralec, ki servira. Žogica se servira v servisno polje, ki leži diagonalno na nasprotni strani igrišča. Servis pri igri parov. Pri igri parov je serviranje bolj zapleteno:

1. Če igralec, ki servira, osvoji prvo točko,
2. servira v nasprotnikovo levo servisno polje iz svojega levega – nasprotnik, ki pri prvi točki žogice ni vračal, jo zdaj vrača.
3. Ko igralec servis izgubi, ga dobi nasprotnik, ki je ob začetku igre stal v desnem servisnem polju. Ko servis ob začetku vsakega seta zamenja stran, mora dvojica, ki zdaj sprejema, osvojiti dva rallyja, da ga dobi nazaj. Nasprotnik, ki servira prvi, servira izmenično z obeh strani igrišča, dokler ne izgubi rallyja.
4. Potem nastopi njegov soigralec, ki servira iz tistega dela igrišča, v katerem je bil na začetku rallyja, ki sta ga izgubila. Tudi on servira izmenično z obeh strani, dokler ne izgubi rallyja.
5. Servis se nato preseli čez mrežo in servirata oba nasprotna igralca.

PONAVLJANJE

Pri ponavljanju predhodni rally in v njem doseženo točko razveljavijo. Igralec ponovno servira iz pravega servisnega polja. Ponavljanje določi sodnik, ne da bi ga na to opozorila igralca ali igralci. Ponavljanje pri igri posameznikov ponavljajo, ko igralec, ki ima servis, servira iz napačnega dela igrišča, a le če napake niso opazili pred naslednjim servisom. Igro ponavljajo tudi, če oba nasprotnika hkrati naredita prekršek ali če se žogica ujame v mrežo, potem ko jo je že preletela. Slednje ne velja za servis. Ponovitev zahtevajo tudi vsi nepredvideni ali naključni dogodki (npr., če v igrišče prileti druga žogica ali če se med igro odtrga plutovinasta kapica). Podobna pravila veljajo tudi za igro parov. Igro ponovijo, če igralec dobi točko, potem, ko je serviral, čeprav ni bil na vrsti ali če je serviral iz napačnega dela igrišča ali če je žogico vrnil iz napačnega dela igrišča. SODNIK Glavni sodnik vodi igro in skrbi za red na igrišču in v njegovi neposredni okolici. Lahko določijo tudi servisnega sodnika in stranske sodnike. Če je imenovan vrhovni sodnik, se lahko igralci nanj obračajo samo, ko gre za razsojanje glede tolmačenja pravil.

SLOVAR

Reli (rally) – Izmenjava žog ki se začne s servisom in traja do osvojitve točke.

Misel profesionalnega igralca badmintona Martina Kruppa

"Igralec badmintona mora imeti vzdržljivost maratonca, hitrost sprinterja, odzivnost skakalca v višino, moč metalca kladiva, udarec kovača, gibčnost artista, reakcijsko sposobnost mečevalca, koncentracijo šahista, psihološko trdnost osvajalca Antarktike, hladnokrvnost minerja, brezobzirnost kolonialnega vladarja, obsedenost alpinista ter intuicijo in fantazijo umetnika."

Badminton je od leta 1992 tudi olimpijski šport.