

**ČETRTEK, 16. 4. 2020**

**DODATNI POUK:**

- Vaje za matematični **KENGURU** najdete na tem naslovu:

<https://www.dmfa.si/Tekmovanja/Kenguru/SpletnoTekmovanje.aspx>

- Vaje za matematično tekmovanje **LOGIČNA POŠAST** najdete na tem naslovu:

<https://sites.google.com/site/logicnaposast/>

**SLOVENŠČINA:**

**MALA IN VELIKA PISANA ČRKA G**

- Vadi pravilen zapis male in velike pisane črke G v **DZO**-ju na strani **110, 111** (pišeš lahko besedi **golob in Gorazd**). Pojdi večkrat po črki v DZO-ju, ki je obarvana z rumeno (v smeri puščic).

- Ogledaš si lahko posnetek, kako se napiše mala in velika pisana črka G:

[https://nasaulica.si/datoteke/Prikaz\\_pisanja\\_crk/story\\_html5.html](https://nasaulica.si/datoteke/Prikaz_pisanja_crk/story_html5.html)

- Nato pa povadi še zapis črk v veliki pisanki (toliko vrstic, kot vedno) in piši naslednje besede in povedi: **goba, ogledalo, glava, Gordana, Gregorčič. Gregor riše galeba. Ogledalo ni razbito. Gordan gleda risanko.**

\* Napišeš lahko še nekaj svojih besed ali povedi.

## MATEMATIKA:

### ČRTIČNI PRIKAZ

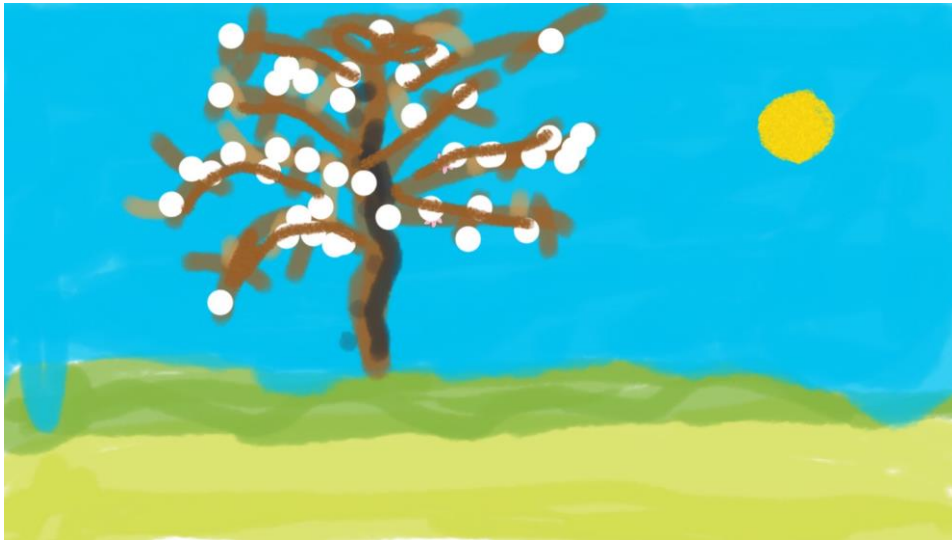
- Spomni se, o črtičnem prikazu smo se že učili. *Z vsako peto črtico prečrtaj štiri prejšnje.*
- Reši nalogo v **DZ/ 98**.
- Če želiš, lahko rešiš tudi nalogo v **DZ/ 99**. Namesto svojih sošolcev vprašaj svoje družinske člane, sorodnike...

## LIKOVNA UMETNOST:

### CVETOČE DREVO – SLIKANJE Z RAČUNALNIKOM

- Preizkusil se boš v risanju in slikanju v računalniškemu programu **Slikar** ali katerikoli aplikaciji, lahko tudi na telefonu.
- Pred delom si oglejte kratek filmček, v katerem je na kratko predstavljeno delo v programu Slikar.
- VIDEO: PROGRAM SLIKAR <https://www.youtube.com/watch?v=uXHXR0vD9no&fbclid=IwAR1ypEMhmlo1IjxS0eAj2tZMDhWXEizEqD1dXsvC0epR6fnxyH1bep7pRgg>
  - V računalniku poišči program Slikar, lahko pa katerokoli aplikacijo, tudi na telefonu!
  - Cvetoče drevo lahko slikaš po spominu, lahko ga opazuješ skozi okno ali poiščeš kakšno sliko na spletu.
  - Najprej začni risati celoto (drevo, veje), nato se loti risanja podrobnosti (cvetovi, ozadje). Ko vse narišeš, se lotiš barvanja. Barvaš lahko s svinčnikom ali barvnim polnilom. Sliko na koncu shrani.
  - **Sliko mi pošlji po elektronski pošti.**

PRIMER:



*Tvoja učiteljica Duška*